

問 1. 次の文は何を説明したものか答えよ.

- (1) 2つの状態のどちらの状態であるか表すことができる情報量の単位
- (2) (1) の 8 倍の情報量の単位 (256 の状態を表すことが可能)
- (3) 問題で扱う対象と, その対象に加える手続きをひとまとまりにして, 問題を解決するという考え方をもったプログラミングパラダイムの 1 つ
- (4) (3) におけるひとまとまりにしたものの設計図 (型) となるもの
- (5) (3) における属性を java の用語で記したもの
- (6) (3) における操作を java の用語で記したもの
- (7) スペース, タブ, 改行の総称
- (8) 変数やクラスを区別するための名前
- (9) java の基本データ型の符号付き整数を表すためのキーワードのうちどれか 1 つ
- (10) java の基本データ型の浮動小数点の数を表すためのキーワードのうちどれか 1 つ
- (11) java 等で 2 進数の負の数を表すための方法
- (12) 代入演算子を表す記号

問 2. 次のプログラムを実行した後の変数 a, b, c, d, e, f, g の値を答えよ.

```
int a, b = 20, c, d = 50, e, f, g;  
a = b + 1;  
c = --a;  
d %= c;  
e = ++b;  
f = b++;  
g = -b;
```

解答

問 1.

- (1) bit
- (2) byte
- (3) オブジェクト指向 (オブジェクトオリエンティド)
- (4) クラス
- (5) フィールド
- (6) メソッド
- (7) ホワイトスペース
- (8) 識別子
- (9) byte または short または int または long
- (10) float または double
- (11) 2 の補数 (表現)
- (12) =

問 2.

a = 20, b = 22, c = 20, d = 10, e = 21, f = 21, g = -22