

1 確率システムの理論

- 決定的： A ならば B ，論理
- 確率的：サイコロの目，到着するメッセージ数。
結果が決まっているわけではないが，推定して有用な情報を得ることは可能

1.1 離散確率

- Ω 標本の集合
例：サイコロ1つを投げる場合：
 $\Omega = \{ 1 \text{の目が出る}, 2 \text{の目が出る}, 3 \text{の目が出る}, 4 \text{の目が出る}, 5 \text{の目が出る}, 6 \text{の目が出る} \}$
サイコロ2つを投げる場合：
 $\Omega = \{ 1 \text{と} 1 \text{の目が出る}, 1 \text{と} 2 \text{の目が出る}, \dots, 6 \text{と} 6 \text{の目が出る} \}$
メッセージ数の場合：
 $\Omega = \{ 0, 1, 2, 3, \dots \}$
- 事象： Ω の部分集合
例：サイコロの目が偶数，メッセージ数が3以下
- 事象 S に対する，確率(測度) $P(S)$ が決まっている。
測度：(部分)集合に対して値を対応付けるもの
 S_1 と S_2 を， Ω の部分集合で， $S_1 \cap S_2 = \phi$ となるものとする。確率(測度)は次の条件を満たさなくてはならない。

$$\begin{aligned} P(\phi) &= 0 \\ P(\Omega) &= 1 \\ P(S_1 \cup S_2) &= P(S_1) + P(S_2) \end{aligned}$$

- (離散) 確率変数 X ： Ω から0以上の整数の集合 N への写像

$$X : \Omega \rightarrow N$$

- $P(x)$ ：確率分布：以下のように定義される。

$$P(x) = P(\{\omega \mid X(\omega) = x\})$$

次の関係が成立する。

$$\begin{aligned} 0 &\leq P(x) \leq 1 \\ \sum_{x=0}^{\infty} P(x) &= 1 \end{aligned}$$

確率変数の関数 $g(X)$ の期待値 :

$$E[g(X)] = \sum_{x=0}^{\infty} g(x)P(x)$$

平均値

$$E[X] = \sum_{x=0}^{\infty} xP(x)$$

分散

$$Var[X] = \sum_{x=0}^{\infty} (x - E[X])^2 P(x)$$

n 次積率 (n モーメント)

$$X^{(n)} = \sum_{x=0}^{\infty} x^n P(x)$$

次の関係が成立する。

$$Var(X) = X^{(2)} - (X^{(1)})^2$$

z 変換 : $|z| < 1$ なる複素数に対して ,

$$G(z) = \sum_{x=0}^{\infty} z^x P(x) = E[z^x]$$

と定義する。サイコロの場合 ,

$$G(z) = \frac{1}{6}(z + z^2 + z^3 + z^4 + z^5 + z^6)$$

次の関係が成立する。

$$P(x) = \lim_{z \rightarrow 0} \frac{1}{x!} \frac{d^x}{dz^x} G(z)$$

$G(z)$ は確率母関数と呼ばれる。

$$X^{(1)} = \lim_{z \rightarrow 1} \frac{d}{dz} G(z)$$

$$X^{(2)} = \lim_{z \rightarrow 1} \frac{d}{dz} \left(z \frac{d}{dz} G(z) \right)$$

X_1, X_2 : 2つの確率変数

$P_1(x_1), P_2(x_2)$: それぞれの確率分布

$P(x_1, x_2) = P(\{\omega \mid X_1(\omega) = x_1, X_2(\omega) = x_2\})$: 同時 (結合) 確率分布

X_1 と X_2 が独立 : $P(x_1, x_2) = P_1(x_1)P_2(x_2)$

2つの確率変数の和も確率変数 :

$$X_3 = X_1 + X_2$$

X_3 の確率分布 $P_3(x_3) = P(\{\omega \mid X_1(\omega) + X_2(\omega) = x_3\})$ は ,

$$P_3(x_3) = \sum_{x_1=0}^{\infty} P_1(x_1)P_1(x_3 - x_1) = \sum_{x_2=0}^{\infty} P_1(x_3 - x_1)P_1(x_2)$$

となる。 P_3 の z 変換 $G_3(z)$ は ,

$$\begin{aligned} G_3(z) &= E[z^{X_3}] = E[z^{X_1+X_2}] = \sum_{x_1=0}^{\infty} \sum_{x_2=0}^{\infty} z^{x_1+x_2} P_1(x_1)P_2(x_2) \\ &= \sum_{x_1=0}^{\infty} z^{x_1} P_1(x_1) \sum_{x_2=0}^{\infty} z^{x_2} P_2(x_2) = G_1(z)G_2(z) \end{aligned}$$

のように , $G_1(z)$ と $G_2(z)$ の積になる。

1.2 連続確率

Ω (標本の集合) の例 : 長さ , 通信時間

確率変数 X : 通信で使うため , X は Ω から負でない実数の集合への写像とする。

事象の例 : 長さが 1cm から 3cm , 通信時間が 3 分以内

累積確率分布関数 :

$$F(x) = P(\{\omega \mid X(\omega) \leq x\})$$

確率密度関数 :

$$f(x) = \frac{dF}{dx}$$

確率密度関数の意味 :

$$f(x)\Delta x = F(x + \Delta x) - F(x) = P(\{\omega \mid x < X(\omega) \leq x + \Delta x\})$$

すなわち , $f(x)\Delta x$ は , 確率変数 X が $[x, x + \Delta x]$ に含まれるような事象が生じる確率である。厳密には , 区間は $(x, x + \Delta x]$ であるが , 確率密度関数を考えるときは , 1 点における確率は 0 であるから , 区間の端点が含まれるかどうかに関しては無視してよい。

次の性質が成立する。

$$\begin{aligned} f(x) &\geq 0 \\ \int_0^{\infty} f(x)dx &= F(\infty) - F(0) = 1 \end{aligned}$$

関数 $g(x)$ の期待値

$$E[g(X)] = \int_0^{\infty} g(x)f(x)dx$$

平均

$$E[X] = \int_0^{\infty} xf(x)dx$$

分散

$$Var[X] = \int_0^{\infty} (x - E[X])^2 f(x)dx$$

ラプラス変換 (Laplace 変換)

$$L(s) = \int_0^{\infty} e^{-sx} f(x)dx = E[e^{-sX}]$$

$$X^{(n)} = E[X^n] = \lim_{s \rightarrow 0} (-1)^n \frac{d^n}{ds^n} F(s)$$

$X_3 = X_1 + X_2$ のとき，次式が成立する。

(f_1, f_2, f_3 : 確率変数 X_1, X_2, X_3 の確率密度関数)

$$f_3(x_3) = \int_0^\infty f_1(x_1) f_2(x_3 - x_1) dx$$

$$L_3(s) = L_1(s) L_2(s)$$

1.3 条件付き確率

A, B : 事象 (Ω の部分集合)

$P(A, B)$: 同時確率 : 事象 A と B が同時に生じる確率

$$P(A, B) = P(\{\omega | \omega \in A, \omega \in B\})$$

$P(A|B)$: 条件付き確率 : 事象 B が生じるという仮定のもとで，事象 A が生じる確率。

$$P(A|B) = \frac{P(A, B)}{P(B)} = \frac{P(\{\omega | \omega \in A, \omega \in B\})}{P(\{\omega | \omega \in B\})}$$

2 ポアソン分布

- Δt の間にものが生じる確率が $\lambda \Delta t$
- ポアソン分布の確率変数 K :
 $K = k$ は，時間 t の間にそのものが k 回生じることを表す。
- メッセージの到着の分布などに使われる。

t を n 個に分割する。

- n が十分大きければ，分割された時間内に 2 回生じる影響は無視できる。
- t/n の間に 1 回生じる確率は， $\lambda t/n$
- t の間に k 回生じる確率 :

$${}_n C_k \left(\frac{\lambda t}{n} \right)^k \left(1 - \frac{\lambda t}{n} \right)^{n-k}$$

$n \rightarrow \infty$ とすれば，

$$P(k) = P(\{\omega | K(\omega) = k\}) = \frac{(\lambda t)^k e^{-\lambda t}}{k!}$$

となる。

$$E[K] = \lambda t \tag{1}$$

$$Var[K] = \lambda t \tag{2}$$

$$E[K^2] = (\lambda t)^2 + \lambda t \tag{3}$$

ポアソン分布の z 変換は次のようになる。

$$P(z) = e^{-\lambda t(1-z)}$$

2.1 ポアソン到着

例：時間 t の間にメッセージが k 個到着する確率。

- 独立性
- 定常性
- 微小時間内の希少性

⇒ ポアソン分布になる。

2.1.1 合流

合流：メッセージの発生源が 2 つあり，1 箇所に集まる。

両者のメッセージの到着は，ポアソン分布に従う。それぞれの発生する数を，確率変数を X_1 に X_2 で表す。

合流して到着するメッセージの数は，

$$K_3 = K_1 + K_2$$

となる。

z 変換で考えると，

$$P_3(z) = P_1(z)P_2(z) = e^{-\lambda_1 t(1-z)} e^{-\lambda_2 t(1-z)} = e^{-(\lambda_1 + \lambda_2)t(1-z)}$$

となる。従って， $\lambda_1 + \lambda_2$ のポアソン分布になる。

2.1.2 分流

分流：メッセージの発生源は 1 つで，それを 2 カ所で受け付ける。

確率 ϵ と $1 - \epsilon$ でランダムに 2 つに分ける。

$P[K_1 = k_1, K_2 = k_2 | K_1 + K_2 = k]$ で， $K_1 + K_2 = k$ という条件の元で， $K_1 = k_1$ かつ $K_2 = k_2$ となる確率を表すものとする。

$$\begin{aligned} & P[K_1 = k_1, K_2 = k_2 | K_1 + K_2 = k] \\ &= P(\{\omega | K_1(\omega) = k_1, K_2(\omega) = k_2\} | \{\omega | K_1(\omega) + K_2(\omega) = k\}) \\ &= {}_k C_{k_1} \epsilon^{k_1} (1 - \epsilon)^{k_2} = \frac{k!}{k_1! k_2!} \epsilon^{k_1} (1 - \epsilon)^{k_2} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
P[K_1 = k_1, K_2 = k_2] &= P[K_1 = k_1, K_2 = k_2 | K_1 + K_2 = k]P[K_1 + K_2 = k] \\
&= \frac{k!}{k_1!k_2!} \epsilon^{k_1} (1 - \epsilon)^{k_2} \frac{(\lambda t)^k e^{-\lambda t}}{k!} \\
&= \frac{(\epsilon \lambda t)^{k_1} e^{-\epsilon \lambda t}}{k_1!} \cdot \frac{((1 - \epsilon) \lambda t)^{k_2} e^{-(1 - \epsilon) \lambda t}}{k_2!}
\end{aligned}$$

平均 $\epsilon \lambda t$ と $(1 - \epsilon) \lambda t$ のポアソン分布の同時確率分布関数の積になっている。

3 指数分布

- 放射性物質の崩壊する時間の分布
- ジョブがサーバーを占有する時間 (保留時間) の分布
- 指数分布の確率変数 T :
 $T \leq t$ で、時刻 t までに事象が生じることを表す。
- μ : Δt の間に終了する確率が $\mu \Delta t$ で与えられる。
- $H(t) = P(\{\omega | T(\omega) \leq t\})$: 時刻 t までには終了する確率
- $1 - H(t)$: 時刻 t までに終了していない確率
- $h(t)$: 時刻 t で終了する確率密度関数

$$h(t) = \frac{dH}{dt}$$

- 指数分布の微分方程式 :

$$H(t + \Delta t) - H(t) = \mu \Delta t (1 - H(t))$$

- その解 :

$$H(t) = 1 - e^{-\mu t}$$

$$h(t) = \mu e^{-\mu t}$$

$$\begin{aligned}
E(T) &= 1/\mu \\
E(T^2) &= 2(1/\mu)^2 \\
Var(T) &= (1/\mu)^2
\end{aligned}$$

指数分布のラプラス変換は次のようになる。

$$H(s) = \mu / (s + \mu)$$

3.1 まとめ

ポアソン分布：個数

指数分布：時間

3.2 時間間隔の分布

$$\begin{aligned}P[T > t] &= \text{時間間隔が } t \text{ より大となる確率} \\&= \text{ポアソン分布で, } t \text{ までに } k = 0 \text{ となる確率} \\&= \frac{(\mu t)^0 e^{-\mu t}}{0!} = e^{-\mu t}\end{aligned}$$

従って,

$$P[T \leq t] = 1 - P[T > t] = 1 - e^{-\mu t}$$

指数分布の累積分布関数になっている。

→ 時間間隔も指数分布

3.3 無記憶性

$$P[T < t + t_0 | T > t_0] = P[T < t]$$

時刻 t_0 までに生じなかったという条件のもとで, 時刻 $t + t_0$ までに生じる確率と, 単に時刻 t までに生じる確率が等しい。

指数分布では,

$$\begin{aligned}P[T < t + t_0 | T > t_0] &= H(t + t_0 | t_0) \\&= \frac{H(t + t_0) - H(t_0)}{1 - H(t_0)} = \frac{1 - e^{-\mu(t+t_0)} - (1 - e^{-\mu t_0})}{1 - (1 - e^{-\mu t_0})} \\&= \frac{e^{-\mu t_0} - e^{-\mu(t+t_0)}}{e^{-\mu t_0}} = 1 - e^{-\mu t} = H(t) = P[T < t]\end{aligned}$$

となり, 無記憶性が成立する。

3.4 2相アーラン (Erlang) 分布

平均処理時間 $1/\mu_1$ の処理の後, 平均処理時間 $1/\mu_2$ の処理を行うときの, 全体の時間の分布

$$T = T_1 + T_2$$

ラプラス変換

$$H(s) = H_1(s)H_2(s) = \frac{\mu_1 \mu_2}{(s + \mu_1)(s + \mu_2)}$$

となる。逆ラプラス変換すれば,

$$h(t) = \begin{cases} -\frac{\mu_1\mu_2}{\mu_1-\mu_2}(e^{-\mu_1 t} - e^{-\mu_2 t}) & \mu_1 \neq \mu_2 \\ \mu_1^2 t e^{-\mu_1 t} & \mu_1 = \mu_2 \end{cases}$$

3.5 超指数分布

Hyper exponential distribution

確率 ϵ_i で, 平均処理時間 $1/\mu_i$ のサーバーにふり分けるときの, 処理時間の分布。

$$h(t) = \sum_{i=1}^n \epsilon_i \mu_i e^{-\mu_i t}$$

4 マルコフ過程

Ω : システムがとりうる状態の集合 (離散集合)

$S(t)$: 時刻 t における状態を表す確率変数

$P(S(t) = a)$: t における状態が a である確率

時間的に一様 (stationary):

- 確率的な構造が時間とともに変化しない。(ある状態から別の状態に遷移する確率)
- 個々の状態に存在する確率などは変化する。

マルコフ過程

- 次の状態の確率が現在の状態と現在の入力だけで決まる。
- 現在より過去の状態には, 直接的には依存しない。

4.1 時間的に離散なマルコフ過程

S_k : $k = 0, 1, 2, \dots$ における状態を表す確率変数

マルコフ過程

$$P[S_{n+1} = a_{n+1} | S_n = a_n, S_{n-1} = a_{n-1}, \dots, S_0 = a_0] = P[S_{n+1} = a_{n+1} | S_n = a_n]$$

定常性は, この確率の値が n によらないこと。

状態も離散で, $0, 1, 2, \dots, N$ と番号付けられている。そして,

$$P_{ij} = P[S_{n+1} = i | S_n = j]$$

と定義する。

いずれの状態 j にあっても, 次にどこかの状態に移動するので, 次式が成立する。

$$\sum_{i=0}^N P_{ij} = 1$$

いま、状態 j のときに、 m ステップ後に状態 i になる確率を、 $P_{ij}^{(m)}$ とおけば、

$$P_{ij}^{(m)} = \sum_{k=0}^N P_{ik}^{(m-1)} P_{kj} = \sum_{k=0}^N P_{ik} P_{kj}^{(m-1)}$$

が成立する。チャップマン・コルモゴロフの方程式
行列で表記する。

$$\mathbf{P} = \begin{pmatrix} P_{00} & \cdots & P_{0N} \\ \cdots & \cdots & \cdots \\ P_{N0} & \cdots & P_{nN} \end{pmatrix}$$

および、

$$\mathbf{P}^{(n)} = \begin{pmatrix} P_{00}^{(n)} & \cdots & P_{0N}^{(n)} \\ \cdots & \cdots & \cdots \\ P_{N0}^{(n)} & \cdots & P_{nN}^{(n)} \end{pmatrix}$$

とすれば、チャップマン・コルモゴロフの方程式より、

$$\mathbf{P}^{(n)} = \mathbf{P}^{(n-1)} \mathbf{P} = (\mathbf{P})^n$$

が成立する。

$p_i(n)$: 時刻 n において、状態が i である確率

$$\sum_{i=1}^N p_i(n) = 1$$

$$\mathbf{p}(n) = \begin{pmatrix} p_0(n) \\ \vdots \\ p_N(n) \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{p}(n+1) = \mathbf{P}\mathbf{p}(n) \quad \Leftarrow \text{状態方程式}$$

が成立する

- 到達可能：状態 i から状態 j へ到達可能：有限回のステップで、状態 i から状態 j に遷移する確率が 0 でない。
- 既約：すべての状態間が到達可能
- 周期性：状態 i から状態 i 遷移する (同じ状態に戻る) 確率が 0 でないステップ数が、 k ($k > 1$) の倍数のときだけの場合
- エルゴード性 (ergodic)：時間平均が平均 (アンサンブル平均, 母集団平均) と等しくなる。
有限マルコフ過程は、既約で非周期ならば、エルゴード性をもつ。
 $t \rightarrow \infty$ で定常状態に収束する

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \mathbf{p}(n) = \mathbf{p}^*$$

となる。

p^* : 定常状態確率

$p(n+1) = Pp(n)$ で $n \rightarrow \infty$ とすれば,

$$p^* = Pp^*$$

が成立する。定常状態方程式と呼ばれる。

4.2 連続時間型マルコフ過程

$S(t)$: 時刻 t における状態の確率変数

任意の時間分割

$$t_{n+1} > t_n > \dots > t_0$$

に対して,

$$P[S(t_{n+1}) = a_{n+1} | S(t_n) = a_n, \dots, S(t_0) = a_0] = P[S(t_{n+1}) = a_{n+1} | S(t_n) = a_n]$$

が成立する。

$P_{ij}(\tau)$: 状態 j から時間 τ だけ経過したときに, 状態 i に遷移している確率。

$$P_{ij}(\tau) = P[S(t+\tau) = i | S(t) = j]$$

チャップマン・コロモゴロフ方程式 (時間 t を 2 つに区分)

$$P_{ij}(t) = \sum_{k=1}^N P_{ik}(\Delta\tau) P_{kj}(t - \Delta\tau) \quad \text{前進方程式}$$

$$P_{ij}(t) = \sum_{k=1}^N P_{ik}(t - \Delta\tau) P_{kj}(\Delta\tau) \quad \text{後退方程式}$$

$p_i(t)$: t において状態 i である確率

$$\begin{aligned} p_i(t) &= \sum_{j=0}^N P_{ij}(t) p_j(0) = \sum_{j=0}^N \sum_{k=0}^N P_{ik}(\Delta\tau) P_{kj}(t - \Delta\tau) p_j(0) \\ &= \sum_{k=0}^N P_{ik}(\Delta\tau) p_k(t - \Delta\tau) \end{aligned}$$

が成立する。従って,

$$\frac{p_i(t) - p_i(t - \Delta\tau)}{\Delta\tau} = \sum_{k=0}^N (P_{ik}(\Delta\tau) - \delta_{ik}) p_k(t - \Delta\tau)$$

となる。

$$q_{ik} = \begin{cases} \lim_{\Delta\tau \rightarrow 0} \frac{P_{ik}(\Delta\tau)}{\Delta\tau} & k \neq i \\ \lim_{\Delta\tau \rightarrow 0} \frac{P_{ii}(\Delta\tau) - 1}{\Delta\tau} & k = i \end{cases}$$

とおけば, 次式が成立する。

$$\frac{dp_i(t)}{dt} = \sum_{k=0}^N q_{ik} p_k(t)$$

q_{ij} : 微小変化率

$t \rightarrow \infty$ に対して, 定常状態確率 p_j^* は,

$$\frac{dp_i^*(t)}{dt} = 0$$

より,

$$\sum_{k=0}^N q_{ik} p_k^*(t) = 0$$

を解けば求められる。ただし, $p_k^*(t)$ は確率であるので,

$$\sum_{k=0}^N p_k^*(t) = 1$$

を満たさなくてはならない。

5 待ち行列モデル

ケンドル表記

到着の確率分布 / 処理の確率分布 / サーバーの数 / システムの容量

分布:

M : ポアソン分布 or 指数分布

E_k : アーラン分布

H_b : 超指数分布

D : 一定分布 (到着間隔, 処理時間が固定されている)

G : 一般の分布

システムの容量: システムに格納できる最大のジョブ数 (サーバー + 待ち行列)

例: $M/M/1/K$

まず, $K = \infty$ のときを考える。

$S(t)$: 時刻 t における待ち行列とサーバで処理中のジョブの数

$S(t) = 0$: サーバにも待ち行列にもジョブがない。

$S(t) = 1$: サーバで1つのジョブが処理中で, 待ち行列にはジョブがない。

$S(t) \geq 2$: サーバで1つのジョブが処理中で, 待ち行列には $s(t) - 1$ のジョブが待機中。

λ : ジョブの到着率

μ : ジョブの終了率

t から $t + \Delta\tau$ への変化を考える。

時間が短いため, 2つ以上の変化が生じることは無視できる ($\Delta\tau$ の2次以上のオーダーになる)。

$S(t) \geq 1$ のとき

状態変化	確率	
$S(t + \Delta\tau) = S(t) + 1$	$\lambda\Delta\tau$: ジョブが到着
$S(t + \Delta\tau) = S(t) - 1$	$\mu\Delta\tau$: ジョブが終了
$S(t + \Delta\tau) = S(t)$	$1 - \lambda\Delta\tau - \mu\Delta\tau$: ジョブが到着も終了もしない

$S(t) = 0$ のとき, (この場合はジョブの終了はない)

状態変化	確率	
$S(t + \Delta\tau) = S(t) + 1$	$\lambda\Delta\tau$: ジョブが到着
$S(t + \Delta\tau) = S(t)$	$1 - \lambda\Delta\tau$: ジョブが到着しない

となる。

$$P(\Delta\tau) = \begin{pmatrix} 1 - \lambda\Delta\tau & \mu\Delta\tau & 0 & 0 & \dots \\ \lambda\Delta\tau & 1 - \lambda\Delta\tau - \mu\Delta\tau & \mu\Delta\tau & 0 & \ddots \\ 0 & \lambda\Delta\tau & 1 - \lambda\Delta\tau - \mu\Delta\tau & \mu\Delta\tau & \ddots \\ 0 & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots \end{pmatrix}$$

となる。 $\Delta\tau \rightarrow 0$ として, 微分方程式を立てると,

$$\begin{aligned} \frac{dp_0(t)}{dt} &= -\lambda p_0(t) + \mu p_1(t) \\ \frac{dp_n(t)}{dt} &= \lambda p_{n-1}(t) - (\lambda + \mu)p_n(t) + \mu p_{n+1}(t) \quad (n \geq 2) \end{aligned}$$

となる。 $t \rightarrow \infty$ として, 定常状態 p_n^* を考える。定常状態では時間微分が 0 になるから,

$$\begin{aligned} -\lambda p_0^* + \mu p_1^* &= 0 \\ \lambda p_{n-1}^* - (\lambda + \mu)p_n^* + \mu p_{n+1}^* &= 0 \quad (n \geq 2) \\ \sum_{n=0}^{\infty} p_n^* &= 1 \end{aligned}$$

が成立する必要がある。

上式から,

$$\begin{aligned} p_1^* - \frac{\lambda}{\mu} p_0^* &= 0 \\ p_{n+1}^* - \frac{\lambda}{\mu} p_n^* &= p_n^* - \frac{\lambda}{\mu} p_{n-1}^* \end{aligned}$$

となり,

$$p_{n+1}^* - \frac{\lambda}{\mu} p_n^* = 0$$

となる。

$$\rho = \frac{\lambda}{\mu}$$

とおけば, $p_n^* = \rho^n p_0^*$ であり,

$$\sum_{n=0}^{\infty} \rho^n p_0^* = 1$$

より, $\rho < 1$ のときに解を持ち, 次の結果が得られる。

$$p_n^* = (1 - \rho)\rho^n$$

注意： $\rho = 1$ ：到着と処理の頻度が同じ場合は定常解がない。

z 変換

$$p(z) = \sum_{n=0}^{\infty} p_n^* z^n = \frac{1 - \rho}{1 - \rho z}$$

平均ジョブ数 (システム内のジョブ数) :

$$N = \sum_{n=0}^{\infty} n p_n^* = \left. \frac{dp(z)}{dz} \right|_{z=0} = \frac{\rho}{1 - \rho}$$

平均ジョブ待ち数：(到着したときに処理を待っている個数)

$$\mu_W = \sum_{n=1}^{\infty} (n-1) p_n^* = \sum_{n=0}^{\infty} n p_n^* - \sum_{n=1}^{\infty} p_n^* = N - (1 - p_0^*) = \frac{\rho^2}{1 - \rho}$$

平均システム遅延時間 D ：到着から処理が終わるまでの時間

$$D = \frac{1}{\mu} \sum_{n=1}^{\infty} (n+1) p_n^* = \frac{N+1}{\mu} = \frac{1}{\mu} \frac{\rho + (1-\rho)}{1-\rho} = \frac{1}{\mu} \frac{1}{1-\rho}$$

リトルの公式

$$\text{時間 } D \text{ の間に到着したジョブ数} = \text{平均ジョブ数} \quad (D\lambda = N)$$

が成立する。従って、次式が成立する。

$$D = \frac{N}{\lambda} = \frac{\rho}{\lambda(1-\rho)} = \frac{1}{\mu} \frac{1}{1-\rho}$$

注意： N/μ ではない。 $p_0^* = 1 - \rho$ より、

$$\frac{N}{\lambda} = \frac{N}{\mu\rho} = \frac{N}{\mu(1-p_0^*)}$$

と書くことができる (システムにジョブが全くないときは処理をしていないため)。

5.1 待ち行列の長さが有限

$M/M/1/K$

待ち行列の長さ $K-1$

システムがいっぱいの時は、入力を受け付けない (入力を破棄する)。

$$\begin{aligned} p_0(t + \Delta\tau) &= (1 - \lambda\Delta\tau)p_0(t) + \mu\Delta\tau p_1(t) \\ &\vdots \\ p_n(t + \Delta\tau) &= \lambda\Delta\tau p_{n-1}(t) + (1 - \lambda\Delta\tau - \mu\Delta\tau)p_n(t) + \mu\Delta\tau p_{n+1}(t) \quad (K-1 \leq n \leq 1) \\ &\vdots \\ p_K(t + \Delta\tau) &= \lambda\Delta\tau p_{K-1}(t) + (1 - \lambda\Delta\tau)p_K(t) \end{aligned}$$

となる。定常状態では，

$$p_n^* = \frac{1 - \rho}{1 - \rho^{K+1}} \rho^n$$

となる。

$S(t) = K$ のとき，入力が増えても棄却される。

p_K^* は棄却率と等しい。

平均ジョブ数：

$$N = \sum_{n=0}^K n p_n^* = \frac{\rho(1 - \rho^{K+1}) - (K+1)\rho^{K+1}(1 - \rho)}{(1 - \rho)(1 - \rho^{K+1})}$$

平均システム遅延：

$$D = \frac{1}{\lambda} \frac{N}{(1 - p_K^*)}$$

- $\lambda(1 - p_K^*)$ が単位時間あたりに受付けられるジョブ数
(リジェクトしたものは待ち時間の平均の計算に参入しない。)

5.2 サーバ数が複数で待ち行列の長さが有限

$M/M/S/K$

待ち行列の長さ $K - S$

サーバは空いているところへ投入する。

$$\begin{aligned} p_0(t + \Delta\tau) &= (1 - \lambda\Delta\tau)p_0(t) + \mu\Delta\tau p_1(t) \\ &\vdots \\ p_n(t + \Delta\tau) &= \lambda\Delta\tau p_{n-1}(t) + (1 - \lambda\Delta\tau - n\mu\Delta\tau)p_n(t) + (n+1)\mu\Delta\tau p_{n+1}(t) \quad (1 \leq n \leq S-1) \\ &\vdots \\ p_n(t + \Delta\tau) &= \lambda\Delta\tau p_{n-1}(t) + (1 - \lambda\Delta\tau - S\mu\Delta\tau)p_n(t) + S\mu\Delta\tau p_{n+1}(t) \quad (S \leq n \leq K-1) \\ &\vdots \\ p_K(t + \Delta\tau) &= \lambda\Delta\tau p_{K-1}(t) + (1 - S\lambda\Delta\tau)p_K(t) \end{aligned}$$

となる。

$\Delta\tau$ の間に同時に 2 つ以上のジョブが終了することは無視

ただし，1 つのジョブが終了する確率はジョブを処理しているサーバの数に比例する。

$$\begin{aligned} p_1^* - \rho p_0^* &= 0 \\ \left(p_{n+1}^* - \frac{\rho}{n+1} p_n^* \right) &= \frac{n}{n+1} \left(p_n^* - \frac{\rho}{n} p_{n-1}^* \right) \quad 1 \leq n \leq S-1 \\ \left(p_{n+1}^* - \frac{\rho}{S} p_n^* \right) &= \left(p_n^* - \frac{\rho}{S} p_{n-1}^* \right) \quad S \leq n \leq K-1 \\ 0 &= p_K^* - \frac{\rho}{S} p_{K-1}^* \\ \sum_{n=0}^K p_n^* &= 1 \end{aligned}$$

これを解くと,

$$p_n^* = \begin{cases} \frac{\rho^n}{n!} p_0^* & (n \leq S-1) \\ \frac{\rho^S}{S!} \left(\frac{\rho}{S}\right)^{n-S} p_0^* & (S \leq n \leq K) \end{cases}$$

ここで, p_0^* は和が 1 になる条件から求まる。

$$p_0^* = \left[\sum_{n=1}^{S-1} \frac{\rho^n}{n!} + \frac{\rho^S}{S!} \frac{1 - \left(\frac{\rho}{S}\right)^{K+1-S}}{1 - \left(\frac{\rho}{S}\right)} \right]^{-1}$$

となる。

6 通信トラフィック理論

- 呼 (call) : 通信トラフィック
- トラフィック量 : 呼の通信時間の総和

$$\text{トラフィック密度} = \frac{\text{トラフィック量}}{\text{観測時間}}$$

- 単位 : erl (アーラン)
1 [erl] : 1 時間あたり 1 本の通信回線を 1 時間使用する。
- トラフィックの推定法 (の一つ)

$$\lambda_{ij} = \alpha \frac{P_i P_j}{D_{ij}}$$

P_i, P_j : 人口 D_{ij} : 都市 i, j 間の距離

6.1 アーラン即時式モデル

$M/M/S/S$

- ポアソン到着
- 通信時間 : 指数分布
- 回線数 : S
- 待ち行列 : 0

定常状態確率 : $M/M/S/K$ で, $K = S$ とする。

$$\begin{aligned} p_0^* &= (1 - \lambda \Delta \tau) p_0^* + \mu \Delta \tau p_1^* \\ &\vdots \\ p_n^* &= \lambda \Delta \tau p_{n-1}^* + (1 - \lambda \Delta \tau - n \mu \Delta \tau) p_n^* + (n+1) \mu \Delta \tau p_{n+1}^* \quad (1 \leq n \leq S-1) \\ &\vdots \\ p_S^* &= \lambda \Delta \tau p_{S-1}^* + (1 - S \mu \Delta \tau) p_S^* \end{aligned}$$

解は次のようになる。

$$p_0^* = \left[\sum_{n=1}^S \frac{\rho^n}{n!} \right]^{-1}$$

$$p_n^* = p_0^* \frac{\rho^n}{n!}$$

損失確率：回線がすべて使用されていて通信できない確率（「棄却率」と同じ）
 アーランの損失式（アーランのB式）

$$p_S^* = \frac{\rho^S}{S! \sum_{i=1}^S \frac{\rho^i}{i!}}$$

6.2 エグゼットの即時モデル

$M/M/S/S (K)$

- ポアソン到着
- 通信時間：指数分布
- 回線数： S
- 待ち行列：0
- 全ユーザ数が K
 通話している人の数だけ，到着する確率が減少する。

λ_0 ：単位人数あたりの平均到着数（到着率 = $\lambda_0 \times$ 通信していない人の数）

定常状態では，

$$p_0^* = \mu \Delta \tau p_1^* + (1 - K \lambda_0 \Delta \tau) p_0^*$$

⋮

$$p_n^* = (K - n + 1) \lambda_0 \Delta \tau p_{n-1}^* + (1 - (K - n) \lambda_0 \Delta \tau + n \mu \Delta \tau) p_n^* + (n + 1) \mu \Delta \tau p_{n+1}^* \quad (1 \leq n \leq S - 1)$$

⋮

$$p_K^* = (K - S + 1) \lambda_0 \Delta \tau p_{K-1}^* + (1 - S \lambda_0 \Delta \tau) p_K^*$$

となる。この式から，

$$(n + 1) \mu p_{n+1}^* - \lambda_0 (K - n) p_n^* = n \mu p_n^* - \lambda_0 (K - (n - 1)) p_{n-1}^*$$

が成立する。従って，

$$p_n^* = \rho \frac{K - n + 1}{n} p_{n-1}^* = \rho^n \frac{(K - n + 1)(K - n) \cdots K}{n(n - 1) \cdots 1} p_0^* = \rho^n {}_K C_n p_0^*$$

となり，

$$p_0^* = \frac{1}{\sum_{i=0}^S {}_K C_i \rho^i}$$

となる。従って，

$$p_n^* = \frac{\rho^n {}_K C_n}{\sum_{i=0}^S {}_K C_i \rho^i}$$

となる。

6.3 パケット交換のモデル

パケットの伝達にかかる時間

可変長 指数分布 $M/M/1$

固定長 一定分布 $M/D/1$

一般 確率密度関数 $f(b)$ $M/G/1$

パケットの伝送時間を単位として，離散時間 n で考える。

(単位時間に1つのパケットの伝送が完了する)

離散時間といっても，等間隔とは限らない。

S_n : 時刻 n においてシステム内に残っているパケット数

A_{n+1} : 時刻 n から時刻 $n+1$ までに到着したパケット数

次の関係が成立する。

$$S_{n+1} = \begin{cases} A_{n+1} & (S_n = 0) \\ S_n - 1 + A_{n+1} & (S_n \geq 1) \end{cases}$$

$$I(k) = \begin{cases} 0 & (k = 0) \\ 1 & (k \geq 1) \end{cases}$$

とおけば，

$$S_{n+1} = S_n - I(S_n) + A_{n+1} \quad (4)$$

となる。 $n \rightarrow \infty$ において， $S = \lim_{n \rightarrow \infty} S_n$ の平均値を求める。

$$E[S] = E[S] - E[I(S)] + E[A] \quad (5)$$

となる。また，

$$E[I(S)] = (0 \cdot P[S = 0]) + (1 \cdot P[S \geq 1]) = P[S \geq 1]$$

となる。

$\rho = P[S \geq 1]$ とおく。

式 (5) より， $E[A] = E[I(S)] = \rho$ となる。

式 (4) の両辺を2乗して，

$$S_{n+1}^2 = S_n^2 + I(S_n)^2 + A_{n+1}^2 - 2S_n I(S_n) - 2A_{n+1} I(S_n) + 2A_{n+1} S_n$$

を得る。これを平均して $n \rightarrow \infty$ とする。

$$E[S^2] = E[S^2] + E[I(S)^2] + E[A^2] - 2E[SI(S)] - 2E[AI(S)] + 2E[AS]$$

となる。 $I(S)$ の定義から， $E[I(S)^2] = E[I(S)]$ ， $E[SI(S)] = E[S]$ となる。 S と A は独立と仮定しているので， $E[AI(S)] = E[I(S)]E[A]$ と， $E[AS] = E[A]E[S]$ が成立する。

従って，

$$E[S] = \frac{\rho - 2\rho^2 + E[A^2]}{2(1 - \rho)}$$

となる。

- 到着するパケット数の平均値を表す確率変数 A を, λB のポアソン分布の確率変数とする (B はパケットの伝送時間を表す確率変数)。
- B を固定すれば, A は単なるポアソン分布として見なされる。

$$E[A | B = b] = \lambda b$$

- 確率変数 B の確率密度関数を $f(b)$ とする。

$$E[A] = \lambda E[B]$$

- ポアソン分布の式 (2) より

$$E[A^2 | B] = (\lambda B)^2 + (\lambda B)$$

となるので (E_B は, 確率変数 B に関する期待値),

$$E[A^2] = E_B[E[A^2 | B]] = \lambda^2 E_B[B^2] + \lambda E_B[B] = \lambda^2 E_B[B^2] + \rho$$

となる。

- 処理時間の変動を表す C_b を,

$$\lambda^2 E[B^2] = \rho^2 (1 + C_b^2)$$

で定義する。

- システムに残っている平均パケット数に関して, 次のポラチェック・ヒンチンの式が成立する。

$$E[S] = \rho + \rho^2 \frac{1 + C_b^2}{2(1 - \rho)}$$

- リトルの公式と $\rho = E[A] = \lambda E[B]$ より, 平均処理時間は次式のようになる。

$$D = \frac{E[S]}{\lambda} = E[B] \left\{ 1 + \rho \frac{1 + C_b^2}{2(1 - \rho)} \right\}$$